

Desenvolvimento de Aplicativo Comercial para Loja de Informática

Diego Ovidio Gimenes¹
Fabiana Alves Diniz de Moura²

Para uma empresa se manter ativa no mercado tão concorrido hoje, é necessário visar à satisfação do cliente, viabilizar meios para o bom funcionamento e a organização interna que, automaticamente refletirá a competência e seriedade no bom atendimento ao consumidor. Utilizando ferramentas que buscam reduzir o custo do desenvolvimento de novas funcionalidades deixando-o assim acessível. Este trabalho tem como por objetivo desenvolver um aplicativo para gerenciar Empresas de Informática, que possui as seguintes funções: cadastro de grupos de produtos; grupos de fornecedores; cadastro de clientes; cadastro de produtos; cadastro de vendedores; vendas; ordem de serviço; fluxo de caixa; contas a pagar; contas a receber; controle de comissão de vendas e geração de relatórios. A finalidade do desenvolvimento deste aplicativo é oferecer ao utilizador funcionalidades como: maior controle de clientes permitindo análise e identificação das melhores contas, organização e padronização de rotinas administrativas; maior segurança nas operações de saída de mercadorias, financeira e de vendas; manutenção histórica de todas as transações e operações administrativas; rapidez e precisão na busca de informações sobre clientes, fornecedores, produtos ou serviços, proporcionando agilidade no atendimento aos clientes. Como metodologia para o desenvolvimento do aplicativo comercial utilizou-se primeiramente o levantamento de requisitos, foram coletadas informações que pudessem indicar funções necessárias para atender as necessidades do usuário. Após a coleta dessas informações foi feito um estudo de caso, dando início com isso ao projeto, em seguida foi iniciada a fase de programação, onde foi iniciado o desenvolvimento do software, utilizando a linguagem de programação *Java* por meio da ferramenta de programação *Netbeans*. Para o armazenamento das informações está sendo utilizado banco de dados *PostgresSQL*. O desenvolvimento do programa se dá por meio da construção das classes *Java*, utilizando métodos como herança, implementação, extensão de outras classes, entre outros métodos para estabelecer uma correlação entre as classes possibilitando que estas se comuniquem, e executem as funções para qual foram construídas. Para estabelecer a conexão do software com o banco de dados foi criada uma classe *Java* chamada camada de persistência, onde é possível realizar as operações relacionadas ao banco como; inserir, alterar, pesquisar e excluir informações. Depois do desenvolvimento o próximo passo é a fase de testes precedida da disponibilização do programa ao cliente. O processo de desenvolvimento do aplicativo encontra-se no estágio final, onde, as principais funções do software e parte da interface gráfica já estão prontas. Sendo já implementados os módulos de cadastro de clientes, fornecedores, produtos e contas a pagar e a receber.

Palavras-chave: Aplicativo. Desenvolvimento. Gestão.

¹ Aluno do Curso de Sistema de Informação. E-mail: diego_lovemusic@hotmail.com

² Professora do Curso de Sistema de Informação. E-mail: fabianaalvesdiniz@hotmail.com